Лекция 4 CorelDRAW12

1. Панели редактора и их состав (титульная панель, панель выпадающих меню, панель стандартных инструментов + пользовательская панель, контекстное меню – щелчок правой кнопкой мыши, статусная, панель с инструментами. Настройки панели свойств – действуют до и после операции инструментов и выполнения объектов.

1. Панели и докер в русском варианте

Изменение и изготовление объектов может производиться несколькими путями: выпадающее меню, инструменты, докеры, контекстное меню.

1. Меню формат и панель формат - выбор и создание страниц.

1. Выпадающее меню «вид».
	1. режим и разрешение страницы – от изображения только контура объектов (простая рамка) до полноформатного разрешения (расширенный)

* 1. линейки и их настройки: включение, ноль, единицы.
	2. сетка и её настройки: включение, размер ячейки, привязка.
	3. статические и динамические направляющие (трафареты): включение, настройка, привязка.
	4. Показ границ страницы

* 1. Включение и выключения режима отмены операций и команд.

* 1. привязка к точкам объекта.

W12

1. Меню файл – практически не отличается от Corel Photo-Paint
2. Менеджер (докер) объектов: понятие слой, видимость слоя, заморозка, активизация слоя. Рабочий стол. Перемещение объекта между слоями и на рабочий стол.

1. Меню правка
	1. команды отменить и повторить

* 1. команды вырезать, копировать, вставить, удалить
	2. Найти и заменить
	3. Включение докера (менеджера) свойств объекта.

**Панель инструментов:**

1. Инструмент выбор и его панель состояния.
2. Инструменты изменения формы объектов.
	1. Моди-фикация формы по узлам.

* 1. Нож и удаление отрезанного.

* 1. Зубцы.

* 1. модификация резинкой и пятном
1. Инструменты изготовления прямоугольника: положение центра, размеры (вместе – по рознь), поворот, отражения, скругление вершин (вместе – по рознь), привязка планируемого к печатанию текста к контуру прямоугольника, толщина контура, на передний или на задний план слоя, превратить объект в кривую.

1. Инструменты изготовления эллипса: положение центра, размеры осей (вместе – по рознь), поворот, отражения, часть, дуга, привязка планируемого к печатанию текста к контуру эллипса, толщина контура, на передний или на задний план слоя, превратить объект в кривую

1. Инструменты миллиметровки и полигонов: размеры и положение, число вершин, соединение вершин линией через 2 и т.п.

1. Инструменты примитивных форм

1. Менеджер преобразования объектов

1. Инструменты рисования кривых.
	1. Инструмент «свободной руки» его регулировки в панели свойств и менеджере (докере) свойств объекта (сглаживание, толщина контура, стиль контура, автозакрытие).

* 1. Инструмент рисования кривой по Безье, его регулировки в панели свойств и менеджере (докере) свойств объекта, (переключение в режим редактирования узлов, добавление узлов, разрыв на части, превращение в линии и в кривые, сглаживание, расцвечивание).

* 1. Инструмент рисования полосы с художественными эффектами

* 1. Инструменты «ручка» и «полилиния» и их регулировки в панели свойств.
	2. Инструменты «кривая в три точки» и « соединительная линия» и их регулировки.

* 1. Инструмент проставления размеров «размер» и его регулировки в панели свойств

